

Styrka (STY)		17	Spelare		SL					
Fysik (FYS)		15	Namn		Sverker		Yrke		Bonde	
Storlek (STO)		15	Klass		Muterad Människa (MM)		Hemort		Rödkålsåla	
Smidighet (SMI)		11	Första intrycket		Man ser att Sverker är en hårt arbetande bonde. Kroppen är segt muskulöst byggd					
Intelligens (INT)		10	och han verkar vara råstark. Sverker går klädd i bruna kläder utan någon större finess. Han verkar väldigt							
Vilja (VIL)		16	jordnära. Prata inte så mycket, men ofta hör man hans glada skratt. Ses ofta bärande på en stor höbal eller							
Personlighet (PER)		10	liknande. Är oftast först upp på morgonen och sist i säng. Tar stort ansvar för Rödkålsåla.							
Kön	man	Reaktionsvärde		50 %	Traumatröskel		15	FF Strid		5 m/s
Ålder	24	Rykte		0	Skadebonus		+1T4	FF Springa		26 m/s
Vikt	100 kg	Status		0	Sparade EP			FF Sprinta		52 m/s
Längd	1.97 m	Initiativbonus		11	Använda EP			Bärförmåga		17 kg
Förmåga		%	Beskrivning & Regler							
Arvegods		P	Gevär 5.56, repeter							
Mentor		P	Jordbrukskunskap							
Arvegods		P	Etanollmotor + elektriskt generator + 2 stycken 10 litersdunkar i metall (för bränsle)							
Arvegods		P	Etanoldestillator. Med denna kan Sverker tillverka upp till 8 liter etanol per dygn.							
Gräsmage		P	Sverker kan livnära sig på energifattig mat som gräs, löv o.s.v Har fyra magar och brukar idissla dagligen.							
Regenerera		P	Sverker kan regenerera upp till 15 kroppspoäng per dygn. Skador läker således extra snabbt.							
Naturliga Färdigheter			Bas	%	Erfarenhet	Tränade Färdigheter		Bas	%	Erfarenhet
Skandi (bas: 5 x INT)			INT	50		Zonkunskap		INT	0	
Iakttagelseförmåga			INT	25		Reparera		INT	12	
Första Hjälp			INT	25		Sprängämnen		INT	0	
Köpslå			PER	41		Vildmarksvana		INT	42	
Gevär			SMI	37		Båtar		INT	0	
Kasta			SMI	30		Spel		INT	21	
Akrobatik (Hoppa, Klättra mm)			SMI	11		Energivapen		SMI	0	
Närstrid			SMI	34		Undvika (bas: 1 x SMI)		SMI	21	
Pistol			SMI	34		Fingerfärdighet		SMI	0	
Smyga & Gömma sig			SMI	17		Hantera Fordon		SMI	21	
Pilbåge & Slangbella			SMI	21		Låsdyrkning		SMI	0	
						Rida		SMI	0	
						Stridskonst		SMI	0	
						Tunga Vapen		SMI	0	
						Vagn		SMI	71	
						Undre Världen		PER	0	
						Etanoldestillering		INT	72	
Tränade Färdigheter			Bas	%	Erfarenhet	Etanolmotorer		INT	72	
Bildning			INT	17						
Naturvetenskap			INT	20						
Jordbrukskunskap			INT	61						
Samhällsvetenskap			INT	15						
Medicinkunskap			INT	0						
Teknologi			INT	15						

Träffområde	Avstånd	Närstrid	Högt	Lågt	Rustning	ABS	BEG	Vikt	Kroppspoäng Maximalt
Huvud	1	1	1-2	-					30
Vänster Arm	2	2-3	3-4	1					Kroppspoäng Skador
Höger Arm	3	4-5	5-6	2					
Bål	4-6	6	7-8	3-4					
Vänster Ben	7	7	-	5-6					
Höger Ben	8	8	-	7-8					

Vapen	Fattning	Initiativ	Skada	Pen	Räckvidd	Tålighet	Pål/Max	Vikt	Ammo/Mag
Högaffel	2H	+3	1T10+2		nära	10	/	2.5	n/a
Gevär 5.56, repeter	2H	+2	4T6		200m	10	/	3.5	/ 5
					/		/		/
					/		/		/
					/		/		/
					/		/		/

[illegible]

Extra Ammunition	Antal	Vikt	Förbrukningsvaror	Antal	Vikt
5.56	42		Reservdelar, Ångtekniska		
			Reservdelar, Elektroniska		
Bränsle	Liter		Reservdelar, Elektriska		
Etanol	56		Reservdelar, Mekaniska		
			Proviant, Dagsransoner		

Kronkrediter	Krediter	Jyckar	Fast Månadsinkomst
1	2	231	

Egendom/Ägodelar	Värde	Utrustning	Pål/Max	Vikt
Gevär 5.56, repeter		2 st bränsledunkar a´ 10 liter	/	
Etanolmotor			/	
Elgenerator			/	
Etanoldestillator			/	
			/	

[illegible]